

CBM
64

FALCON PATROL 2

FALCON PATROL 2

FP II



CARGA RAPIDA

COMMODORE 64 - JOYSTICK CONTROL

VRTX 3006



LA PATRULLA HALCON SOLO ADMITE

A LOS MEJORES

Héroes que luchan para sobrevivir.

El avión de Super-Guerra VTOL te hará gritar: "¡VICTORIA!"

Autor: Steve Lee

Después del éxito de la PATRULLA HALCON I, el enemigo, a la desesperada, intenta una gran ofensiva sobre la ciudad. Pero una gran sorpresa les espera: LA PATRULLA HALCON II, con nuevas armas y misiles.

(P) VIRGIN GAMES LTD. 1984

(C) 1984 VIRGIN GAMES LTD.

Edita: Virgin España, S. A.

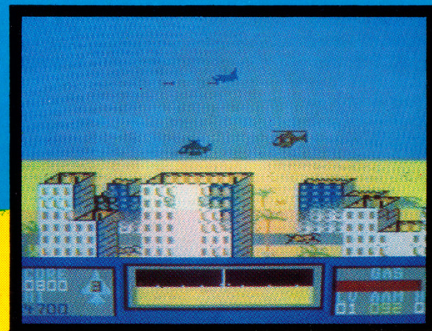
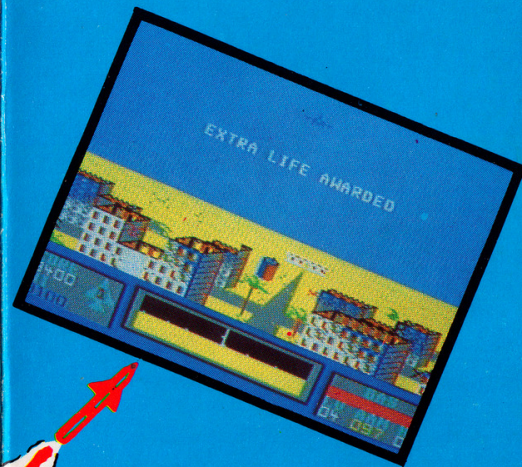
Caballero de Gracia, 22 - 28013 MADRID

Distribuye: COMPULOGICAL, S. A.

Santa Cruz de Marcenado, 31

28015 MADRID

Si quieres conocer las novedades del catálogo VIRGIN, escríbenos indicando tu nombre y dirección y tipo de computador.



TELEX FROM GHQ TO FALCON 1....
TELEX 08.00 HOURS...ENEMY
ACTIVITY REPORTED AT AIRFIELD...
TO WEST AND EAST OF AREA 'FALCON'
08.10 HOURS...ENEMY AIRCRAFT
AIRBORNE HEADING FOR FALCON
AIRFIELDS AND AIRBASES....
08.11...SCRAMBLE FALCON PATROL
AND GOOD LUCK!....

El enemigo tiene tres tipos de helicópteros:

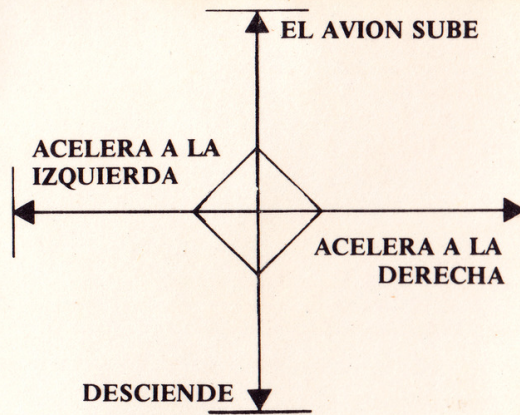
De transporte (grises): Tiran baterías de misiles y anti-radares, pero no están armados.

De ataque (marrones): Escoltan al de transporte. Su misión es bombardear. Tratará de derribarte. Y el **SUPER** (rojo): Extremadamente maniobrable y te inducirá a cometer errores, enviándote al otro mundo.

Las baterías de misiles, se disparan tan pronto como las suelte uno de los helicópteros de transporte.

Los anti-radares (azules), aparatos cilindricos, distorsionan tu radar. La única forma de desactivarlos, es destruyéndolos.

HALCON: Tu avión VTOL está armado con 100 misiles AAM y un radar muy sofisticado. Tu avión puede revolotear, subir y descender verticalmente, y volar como un caza normal. Pero ¡ajo!, no puedes frenar bruscamente, ni dar la vuelta de repente. Aprende a conducirlo.



Para disparar los misiles aire-aire, vuela horizontalmente y presiona el botón de fuego. Para disparar los misiles aire-tierra, presiona hacia abajo el joystick mientras pulsas el botón de fuego.

Si dominas esta técnica, puedes destruir helicópteros volando por encima o por debajo de ellos.

Pista de aterrizaje

Te permiten repostar y re-armar la nave. Debes descender verticalmente sobre una de las pistas. Si crees que tu posición es muy vulnerable, deja de repostar y márchate. Si la pista de aterrizaje está dañada en un 75% o más, a causa del bombardeo, no puedes aterrizar en ella.

NOTA: Si vuelas con poco fuel, sonará una alarma. Ignorarla es tu problema!

Radar

De gran ayuda y esencial para una misión satisfactoria. Indica altura y dirección de los helicópteros enemigos y de la pista de aterrizaje. Si la pantalla de radar comienza a ser ilegible, debes destruir el anti-radar lanzado por el enemigo.

PANTALLA

A la izquierda: Puntuación real, y la puntuación mayor conseguida.

En el centro: el radar.

A la derecha: Nivel de fuel, misiles que te quedan y n.º de helicópteros que le quedan al enemigo.

Nivel de destreza:

Comienzas en el nivel 1. Y cuanto más alto sea el nivel, mayor es el número de helicópteros, misiles, anti-radares...

Cada cinco minutos, tienes una vida extra.

NOTA: Esta cassette tiene un sistema rápido de carga.

Si quieres tener una pausa en el juego, presiona la tecla **COMMODORE**. Para seguir jugando, la vuelves a presionar.